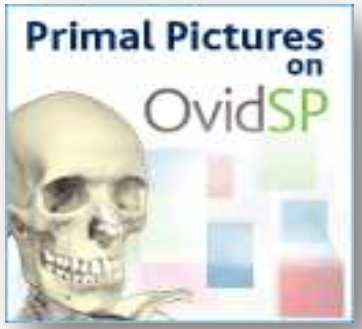
Primal Pictures 3D Real- time Body Head & Neck のご紹介



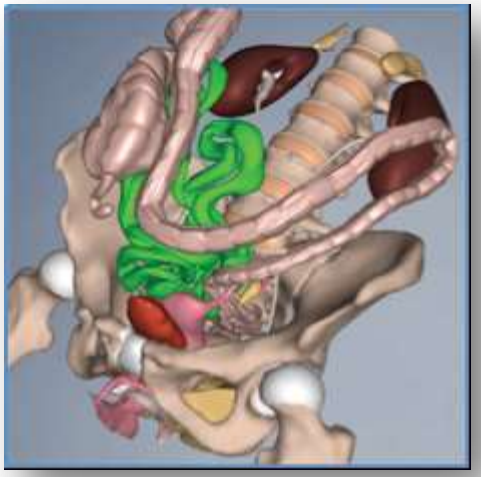
Ovid Technologies / Wolters Kluwer
9Sep2013
14Apr2015改訂
e-mail: Ovid-Japan@wolterskluwer.com

Primal Pictures：3D Real-time Body とは?

- ヒトの全身の解剖学画像 (Real-time Body)
  - テキスト/ 動画/ MRI画像等の詳細情報を含まない、画像の表示とカスタマイズに特化したモジュールです。
  - マウスのドラッグにより、360 度全方向の回転、移動、拡大、縮小を自由自在におこなえます。
  - ポイントした構造物や動脈、静脈、神経、筋肉などを、メニューや索引から追加、削除、透過表示でき、見たい/ 見せたい画像をカスタマイズ!
  - 微小構造も3Dにより、鮮明に表示できます。
  - 骨格の透過表示により、X-Ray画像としても利用可能!
  - 構造には、すべて名称ラベルをつけられ、メモも添加できます
  - カスタマイズした画像は、ブックマークしたり、エクスポートできます。
  - 教育・研究目的ならば、個人用の画像ライブラリ構築 も可能!

Primal Pictures：3D Real-time Body には

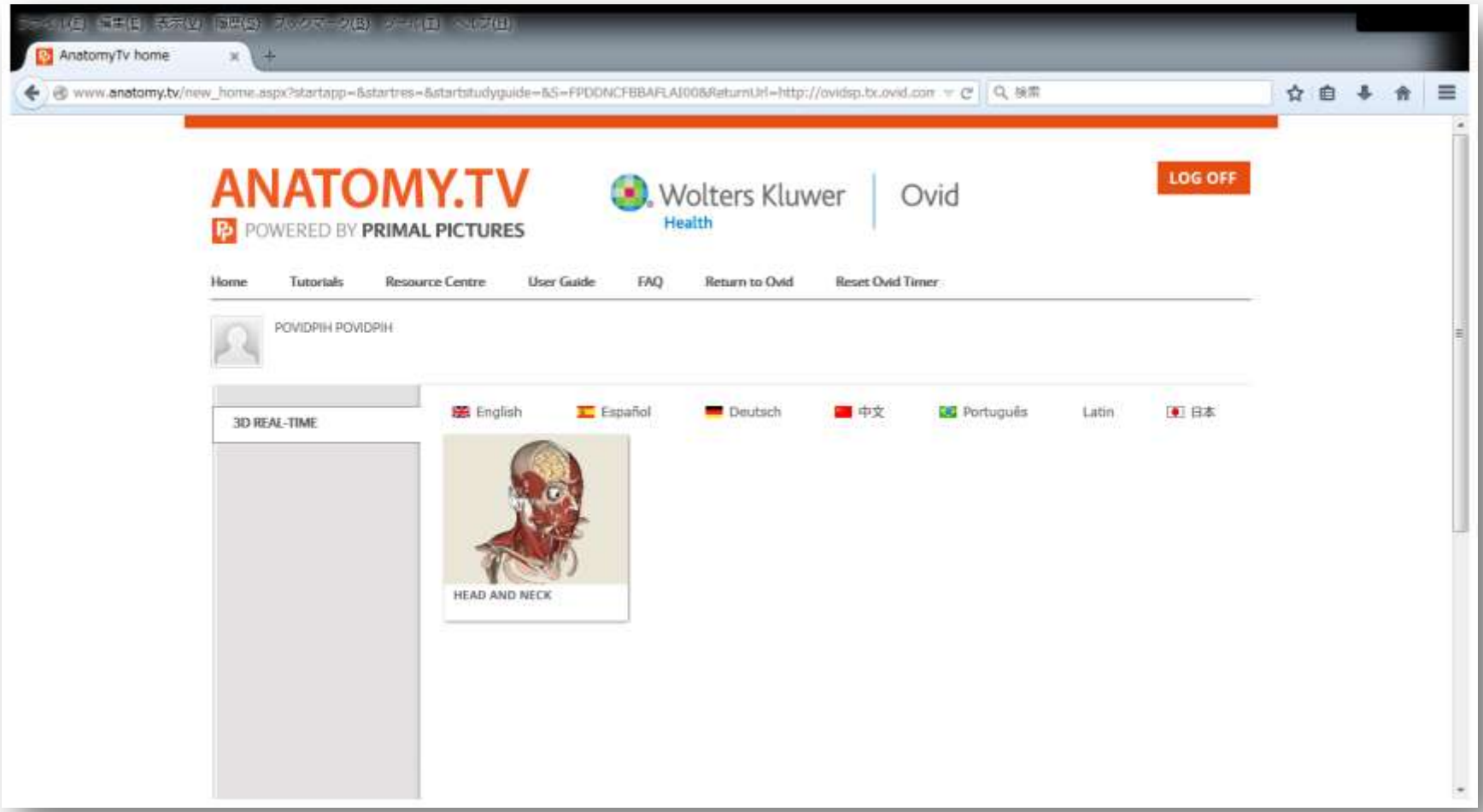
- ヒトの全身の解剖学画像 が、11の部位に分けて収録されています。
  - Head ...頭部
  - Spine ...背骨
  - Shoulder ... 肩
  - Hand ... 手
  - Thorax ...胸部
  - Abdomen ... 腹部
  - Female Pelvis ... 骨盤 (女性)
  - Male Pelvis ...骨盤 (男性)
  - Hip ... 臀部
  - Knee ... 膝
  - Foot ... 足



- 大阪歯科大学では、Head モジュールをご利用いただけます

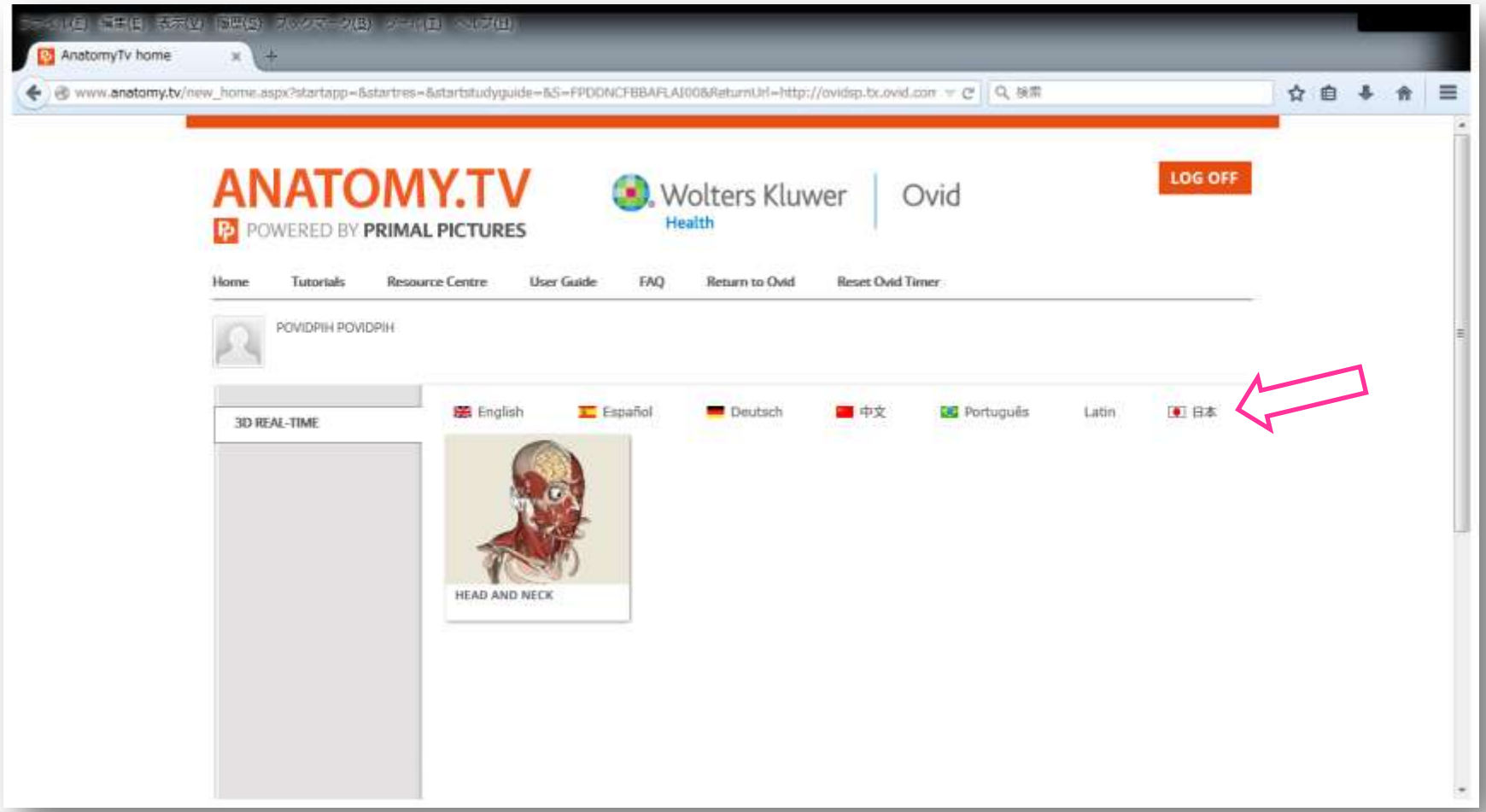
Primal Pictures 3D Real - time Body:**アクセス方法**

OvidのPrimal Pictures Linkからメニュー画面へアクセスします



Primal Pictures 3D Real - time Body：

英語以外の言語にも対応しています。日本語版もリリースされました。

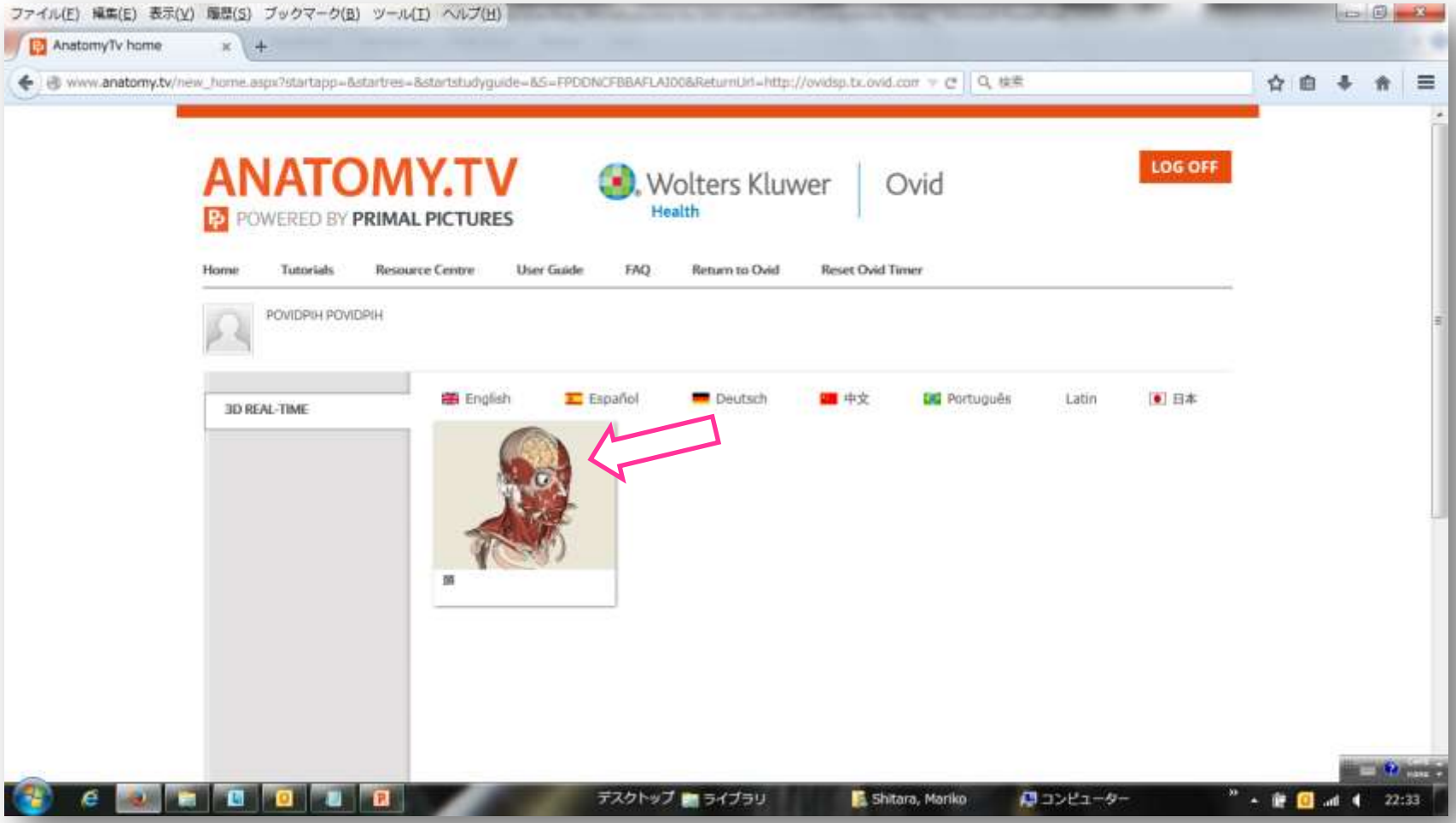


言語リンクをクリックして、インタフェイスの表示言語を切り替えます。

Primal Pictures 3D Real - time Body：

日本語版に切り替えました。表示したい部位をクリックで選択します。

Tutorials /User Guide / FAQ (英文) もご利用いただけます。

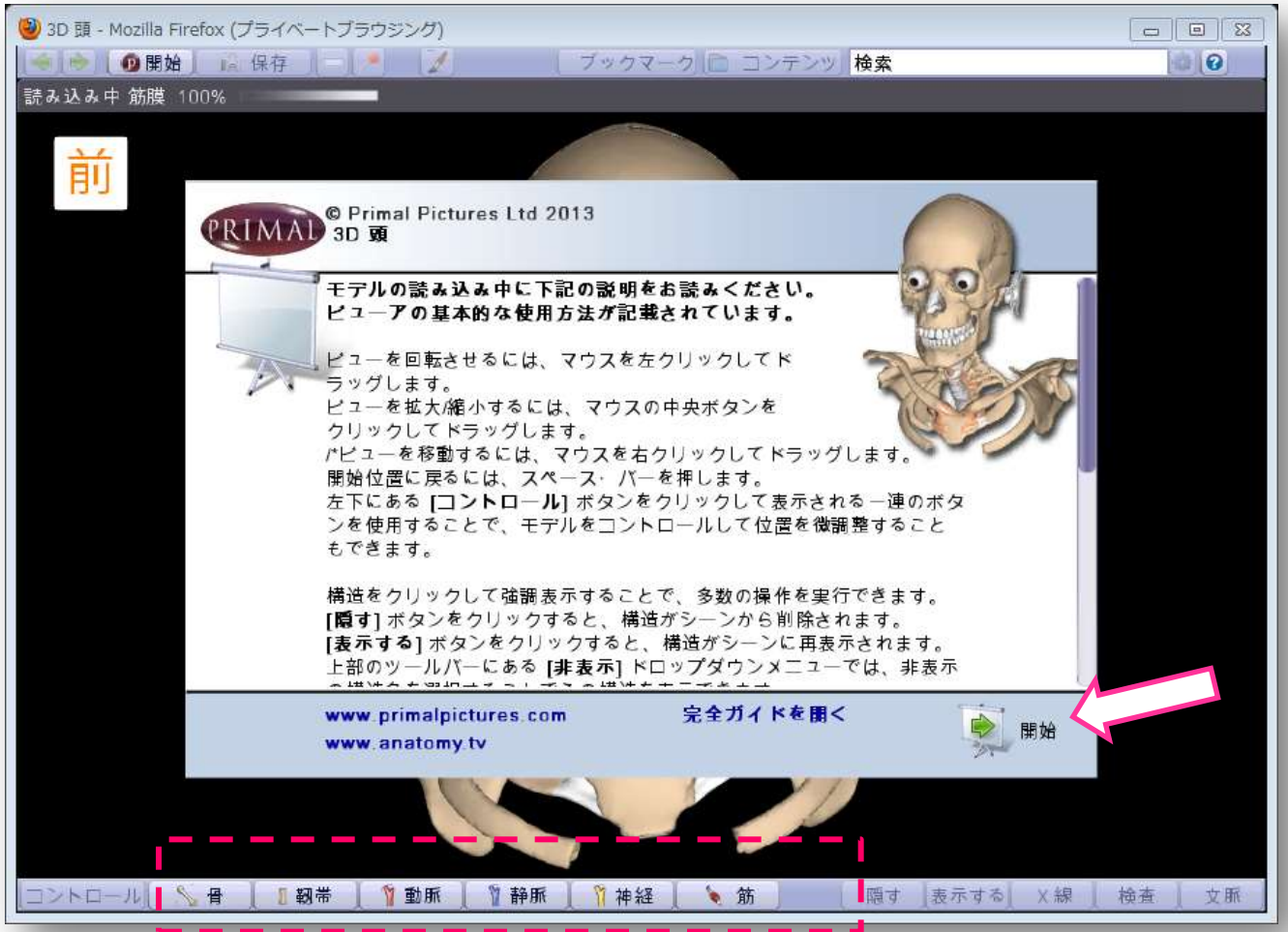


3D Real - time Bodyの表示には、プラグインのインストールが必要な場合があります。
指示に従って、インストールをおこなってください。

Primal Pictures 3D Real - time Body：Head

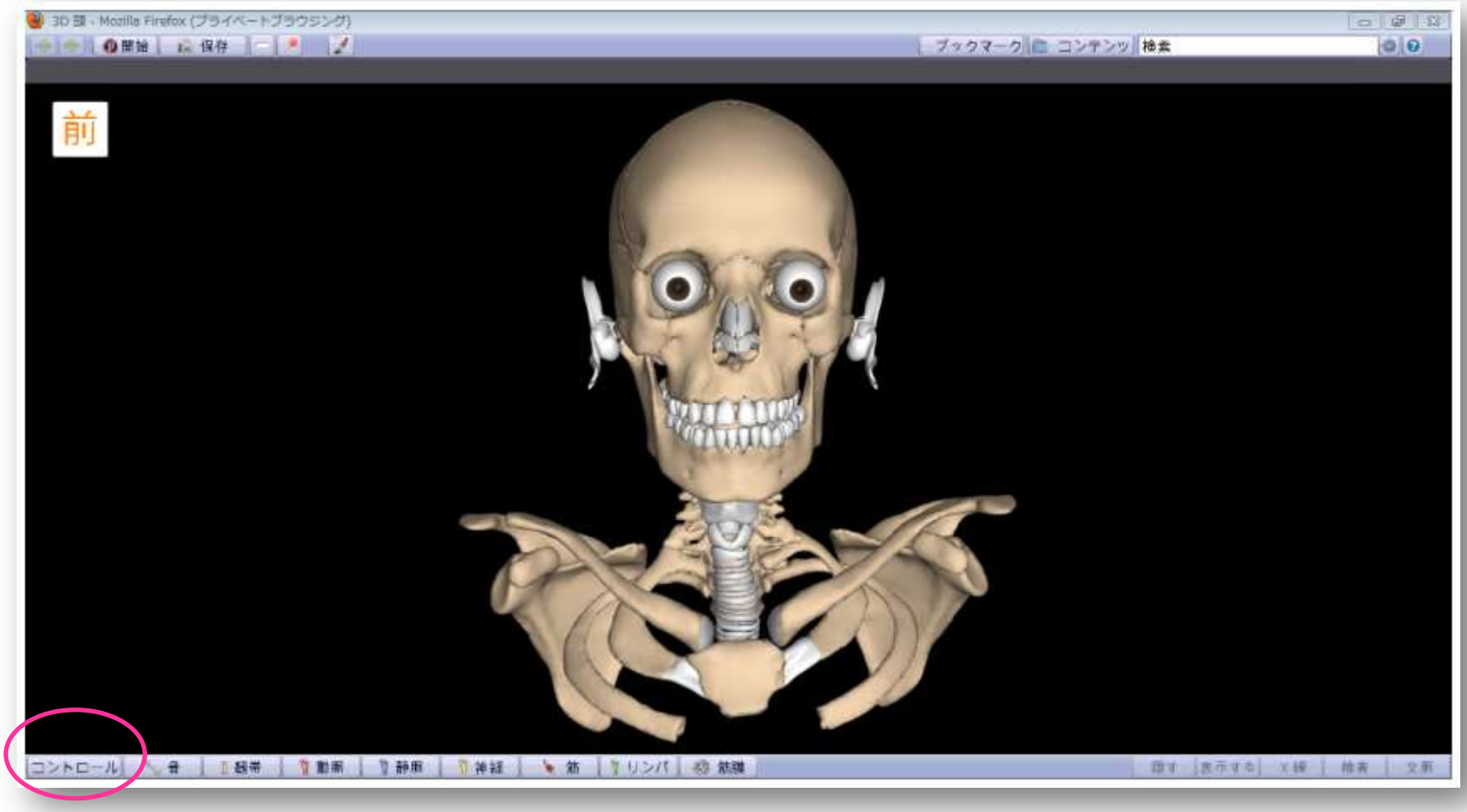
開始画面に説明が表示されます。開始のボタンをクリックします。

各部位の画像データが転送されるまで、しばらくお待ちください。



Primal Pictures 3D Real - time Body - Head

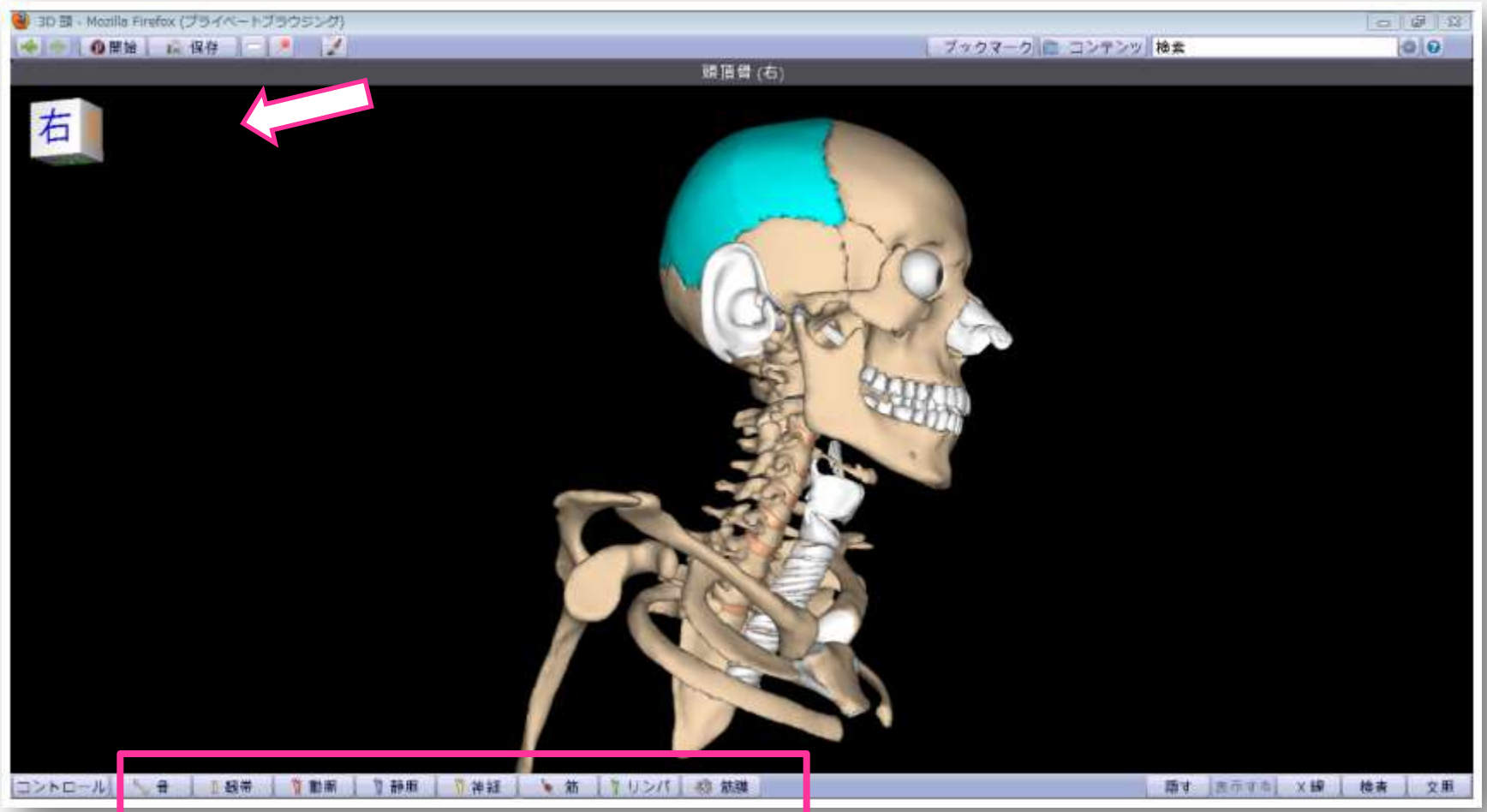
基本画像が表示されます。画像の移動は、マウスの右ドラッグ、回転は左ドラッグ、
拡大・縮小は中央ボタンでおこないます（コントロールボックスでもできます）。
基本ポジションに戻すには、スペースキーを使います。



3D-Real-time Bodyでは、マウスの利用をお勧めします。

Primal Pictures 3D Real - time Body - Head

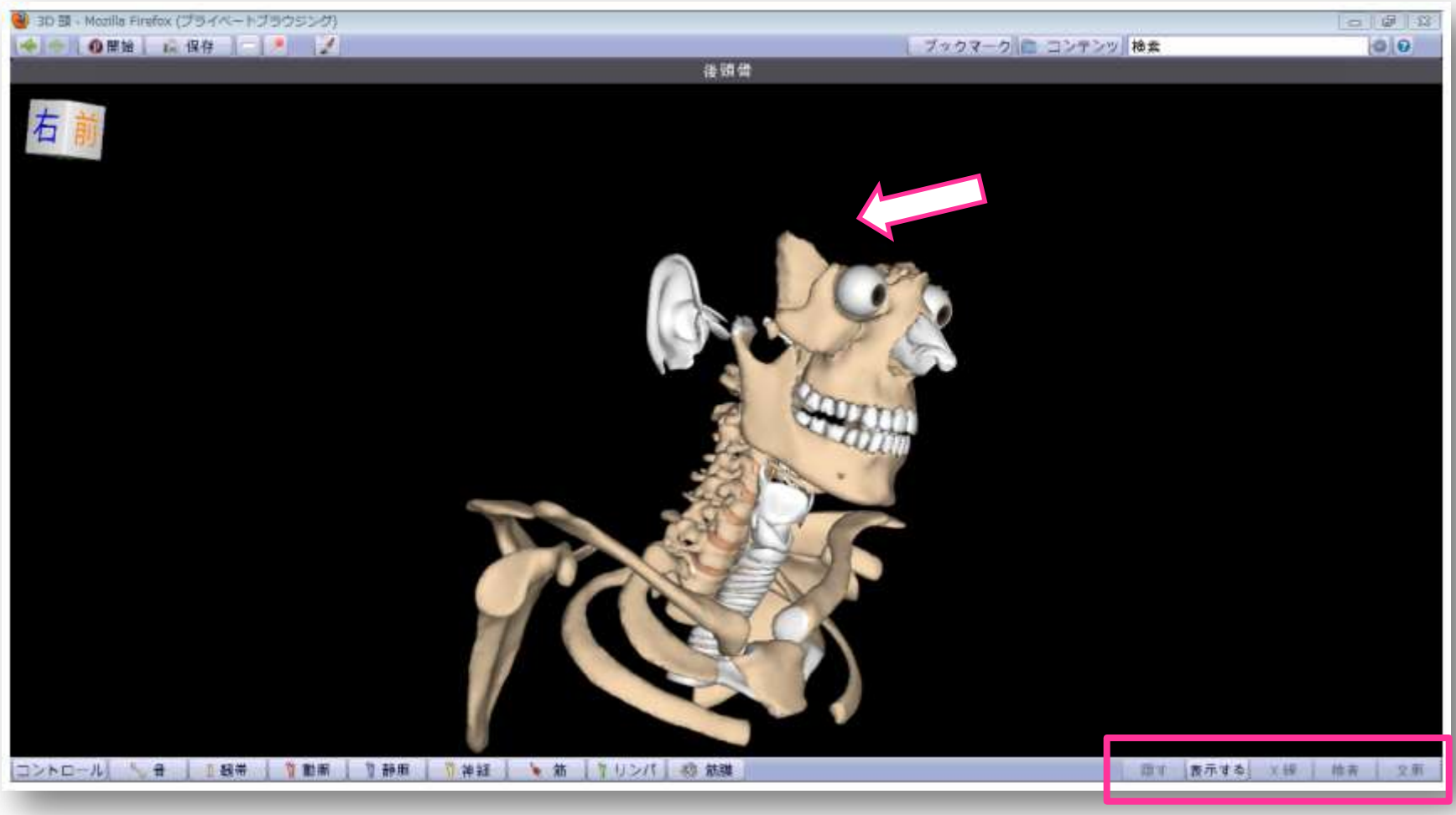
マウスの左ドラッグで、画像を回転させてみました。
360 度の回転、移動、縮小、拡大ができます。



ポインタした部位は、ハイライトされる他、構造名が日本語で表示されます。

Primal Pictures 3D Real - time Body - Head

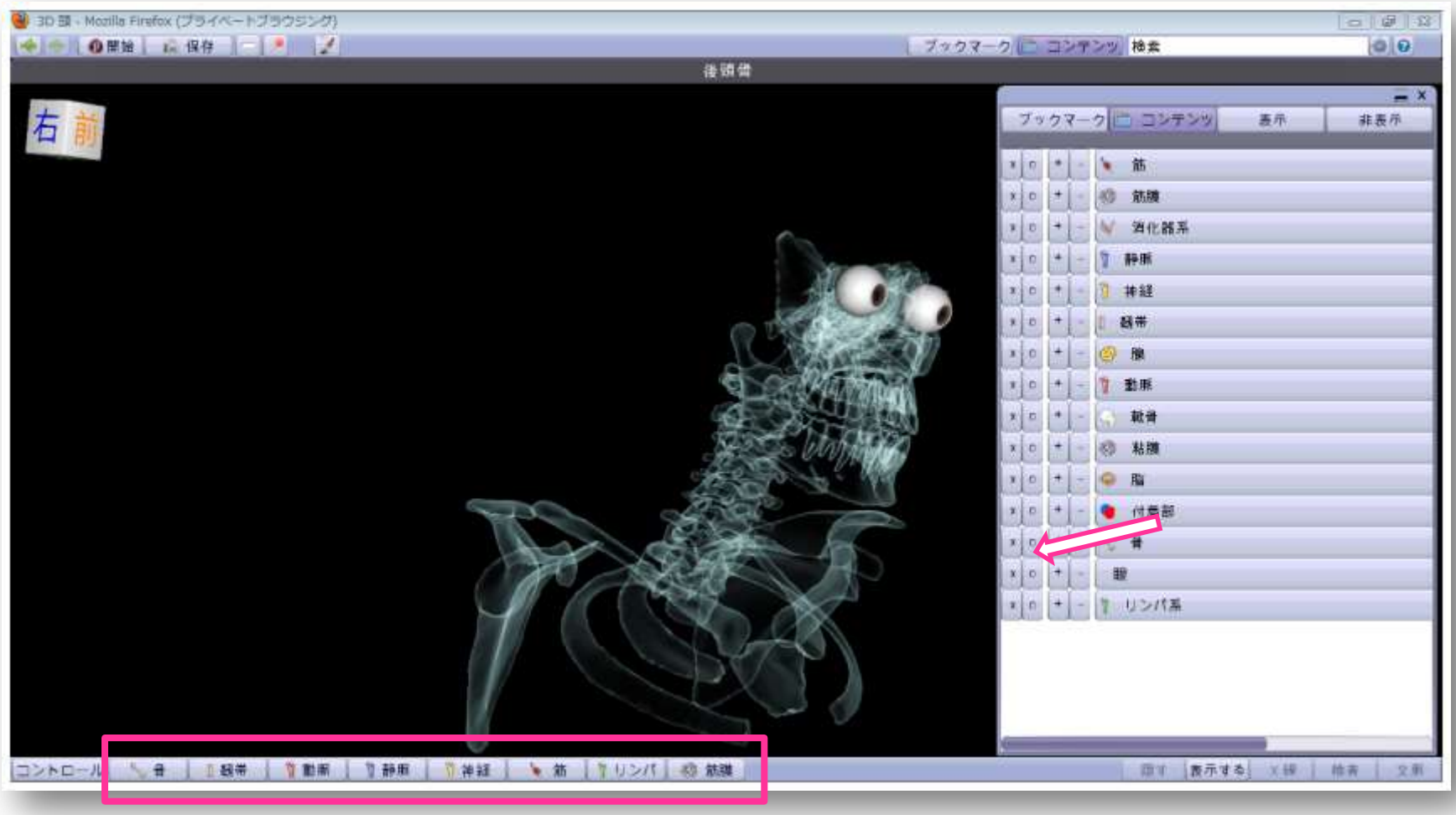
ポインタした頭蓋骨を複数「隠して」みました。
右下のメニューで「隠す」「表示する」「X線」「INSPECT（検査）」「CONTEXT（文脈）」
を指定することができます。



部位をまとめて、表示変更したい場合には、画面右上の「コンテンツ」を利用します。

Primal Pictures 3D Real - time Body - Head

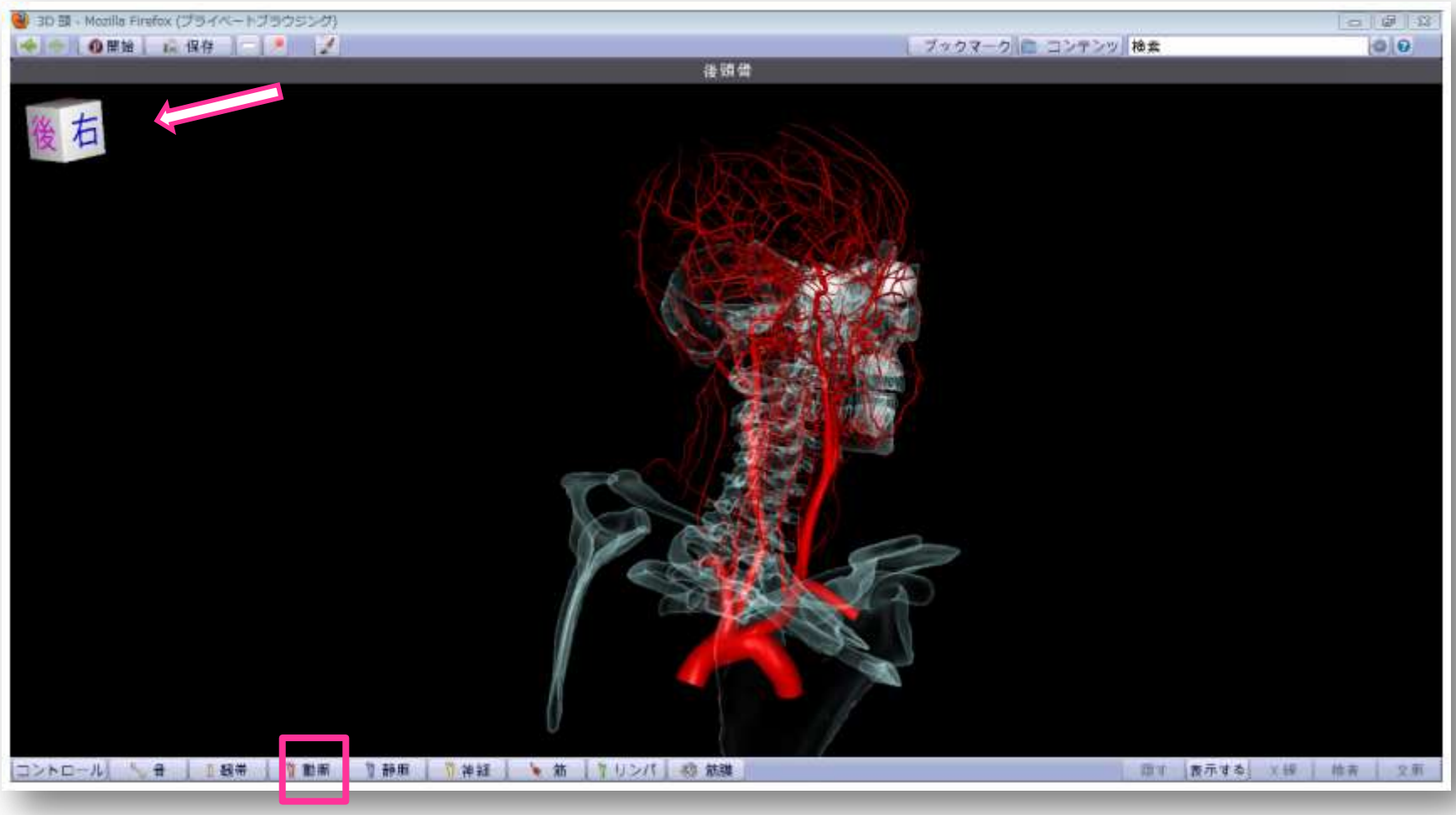
コンテンツ・メニューを表示させ、「骨」「全部」「透過」してみました。
「軟骨」も不要なので「隠し」ました。
コンテンツの各部位はクリックすると、さらに詳細な索引を表示します。



コンテンツメニューでは、X:透過 ＋:表示　マイナス:非表示　〇:不透明を指定できます

Primal Pictures 3D Real - time Body Head

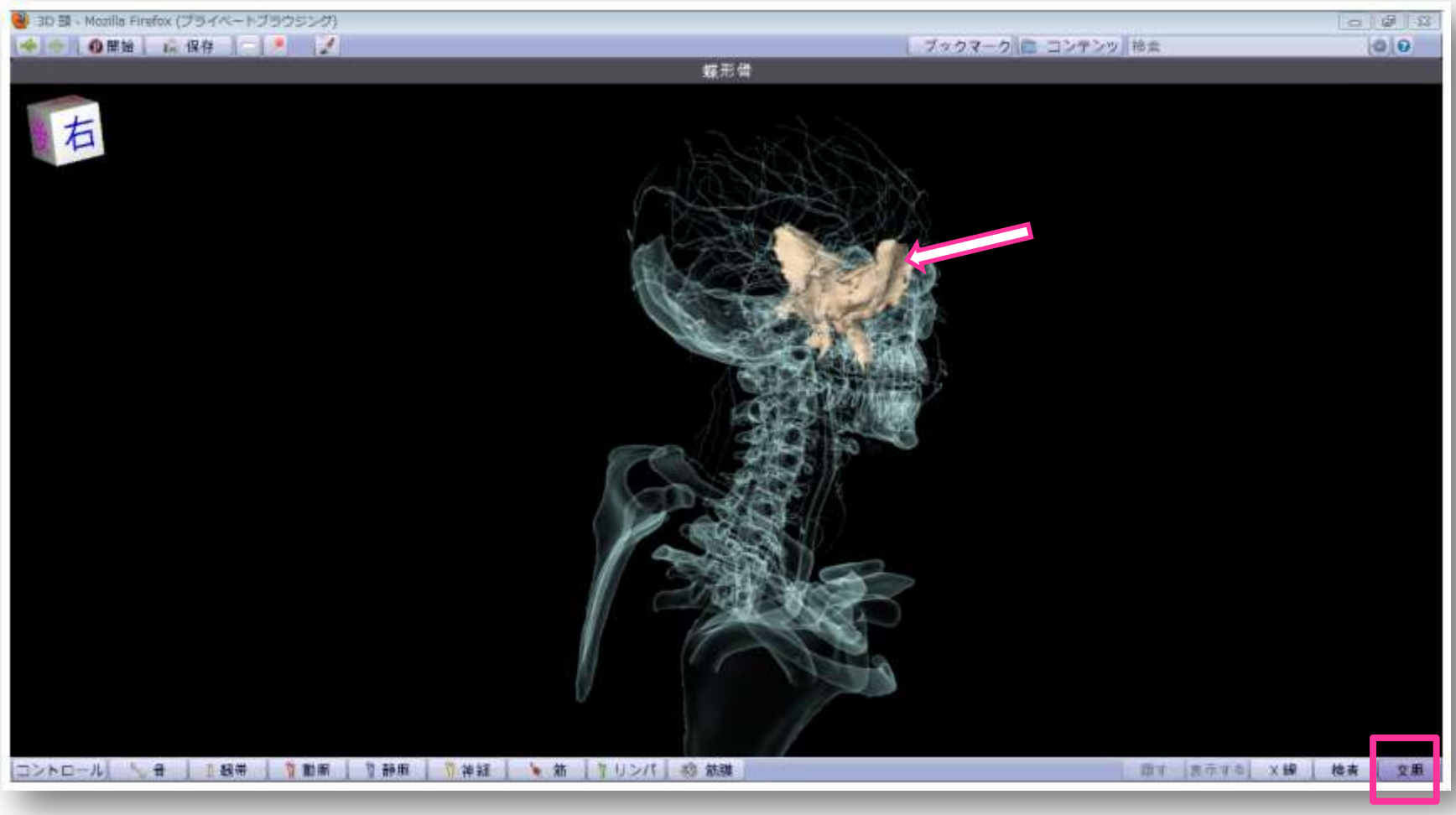
コンテンツ・メニューを閉じ、画面下のメニューから「動脈」全部を表示させました。
(若干回転もさせています)



画面下部のタブでは、骨・静脈・神経・リンパ・筋などを指定して、表示・非表示できます。
より細かい指定は、コンテンツ・メニューから行います。

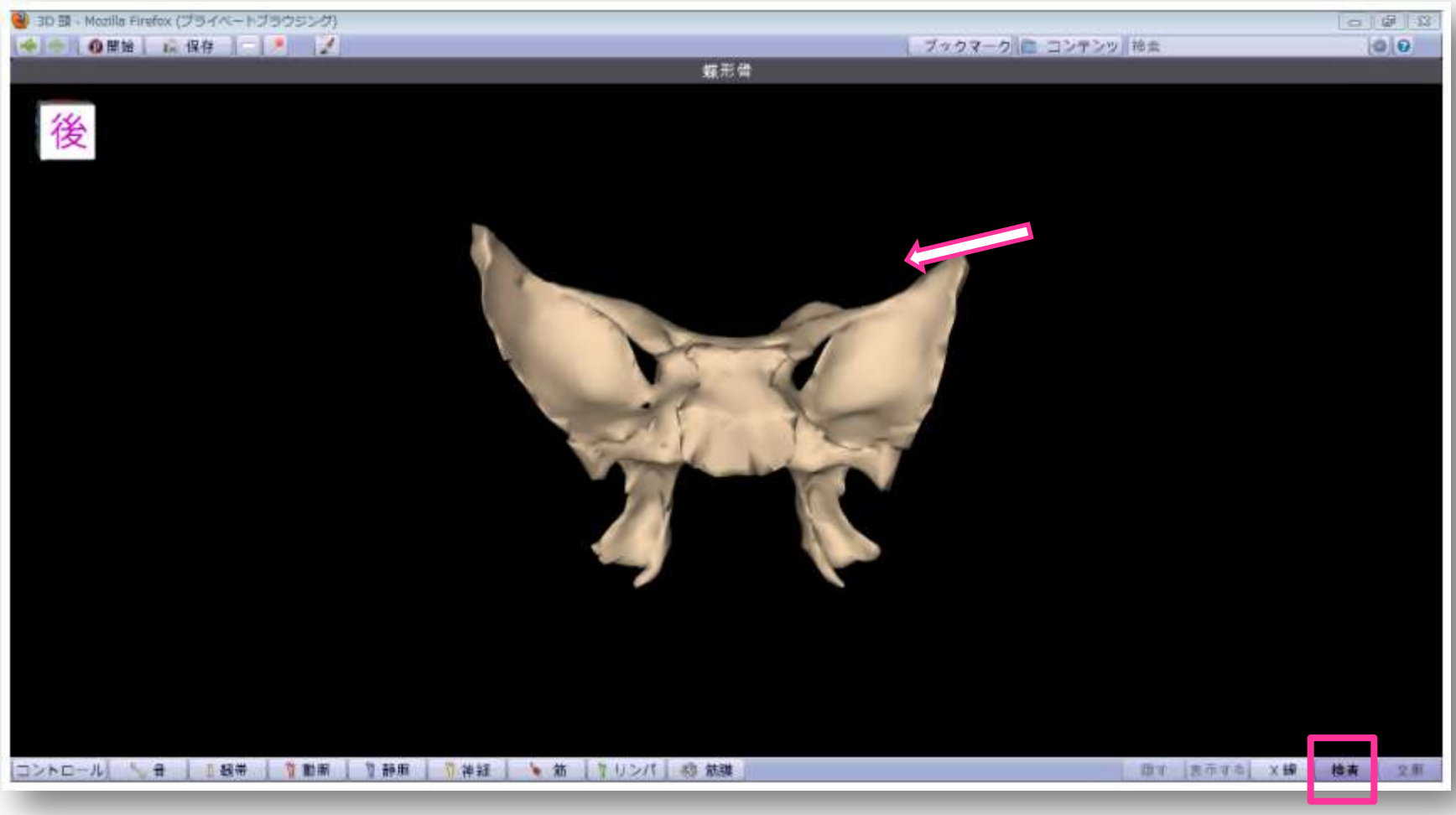
Primal Pictures 3D Real - time Body – Head

特定の部位（例：蝶形骨）をポインタし、「文脈（Context) 」ボタンをクリックしました。
全体の画像のなかでの位置が判るように表示されます



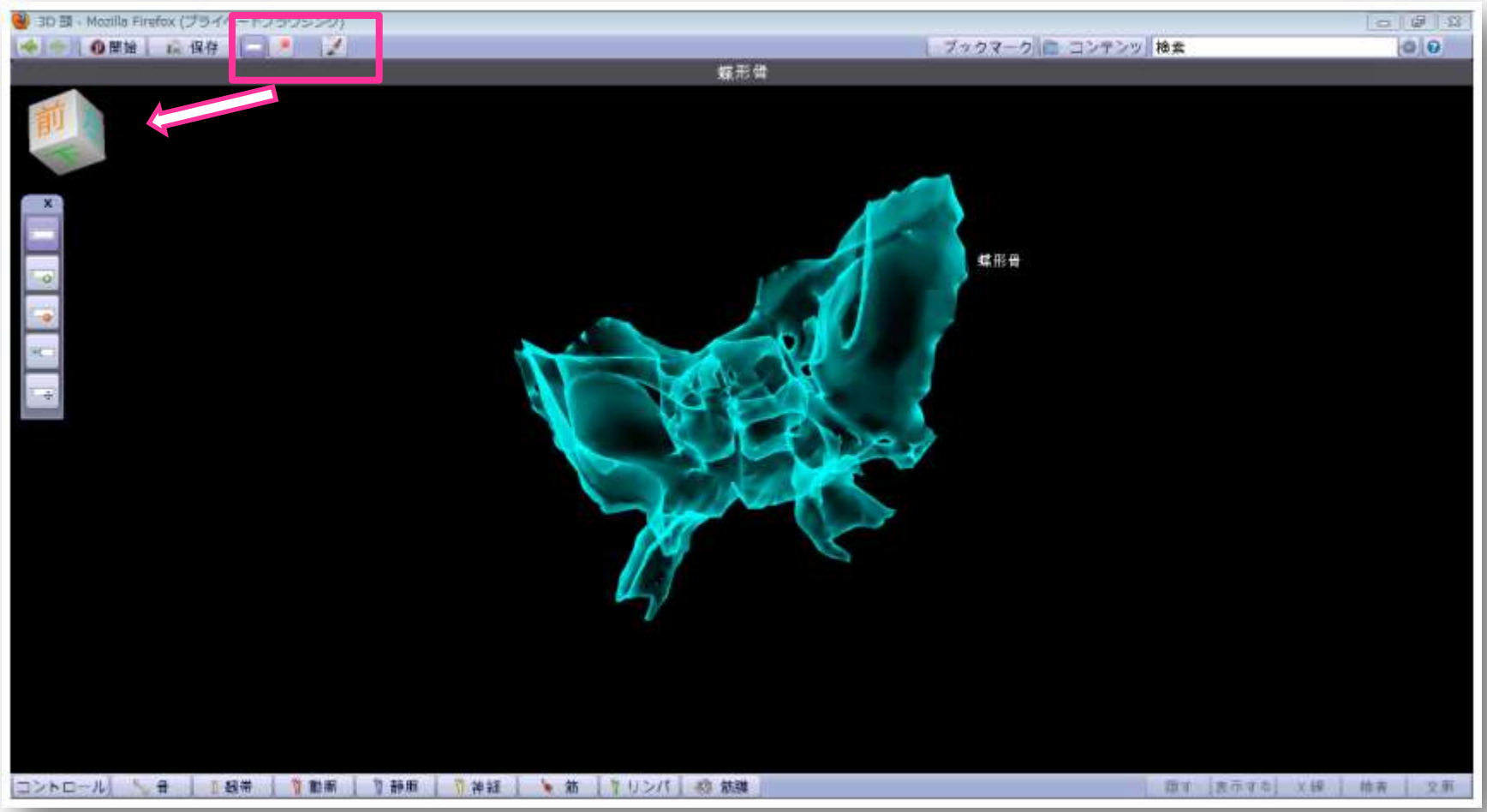
Primal Pictures 3D Real - time Body - Head

特定の部位（例：蝶形骨）をポインタし、「検査(Inspect) 」ボタンをクリックすると、その構造だけを取り出して、大きく表示します。回転させて構造を自由に確認できます。



Primal Pictures 3D Real - time Body - Head

大きく表示した蝶形骨を、透過して回転させて見ています。
左上のラベル・メニューを使って、名称ラベルも付加しました。



画面左上には、「ラベル」「ピン」「描画」メニューが用意されています。名称ラベルの表示だけではなく、矢印をひいたりコメントを記入することもできます。

Primal Pictures 3D Real - time Body - Head

ラベル（名称）メニューと描画メニューが表示されています。



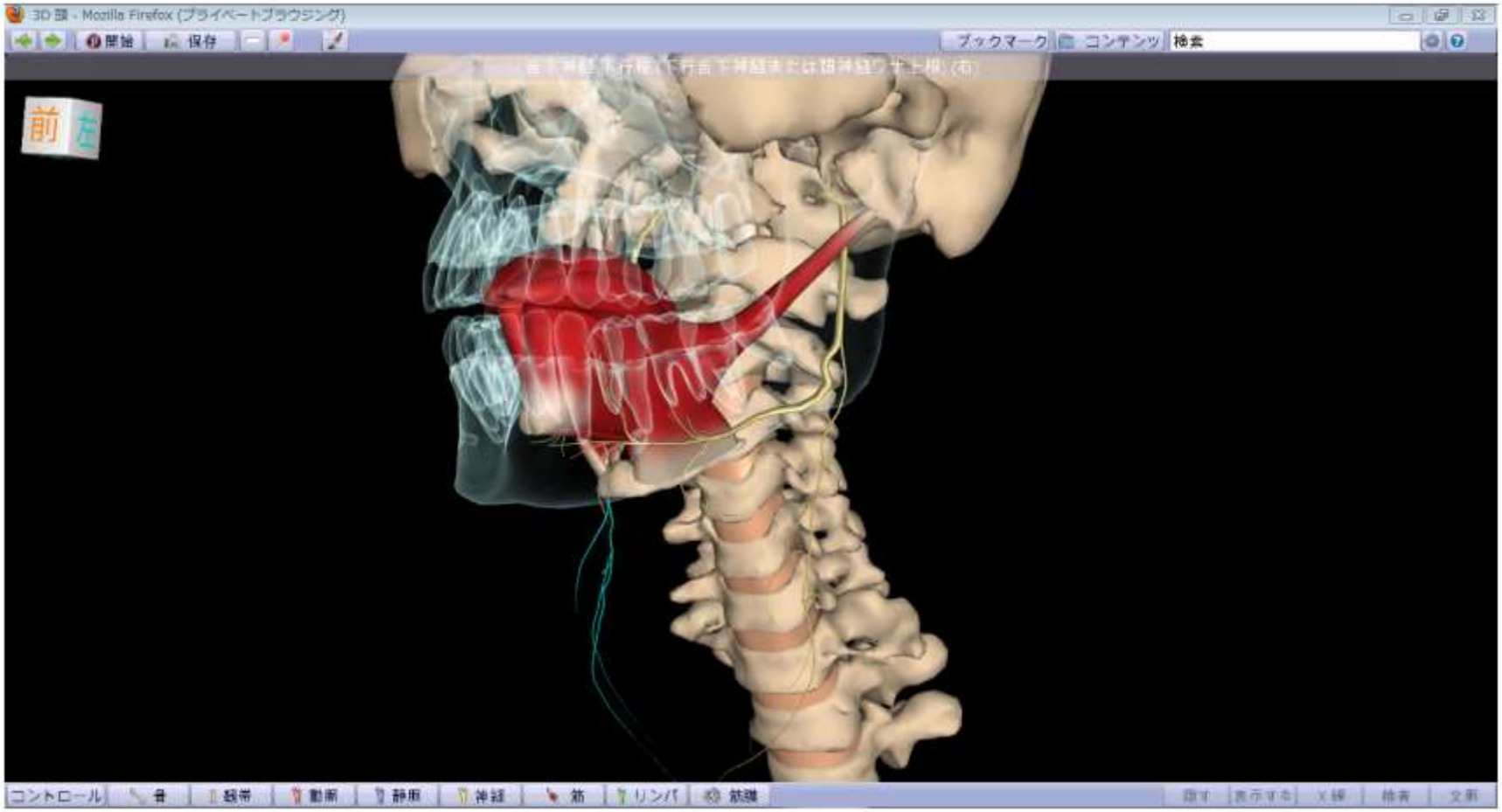
Primal Pictures 3D Real - time Body - Head

ブックマークの保存：これはという画像は、ブックマークに保存することができ、何度でも呼び出しできます。よく使われる画像も、あらかじめブックマークされています。



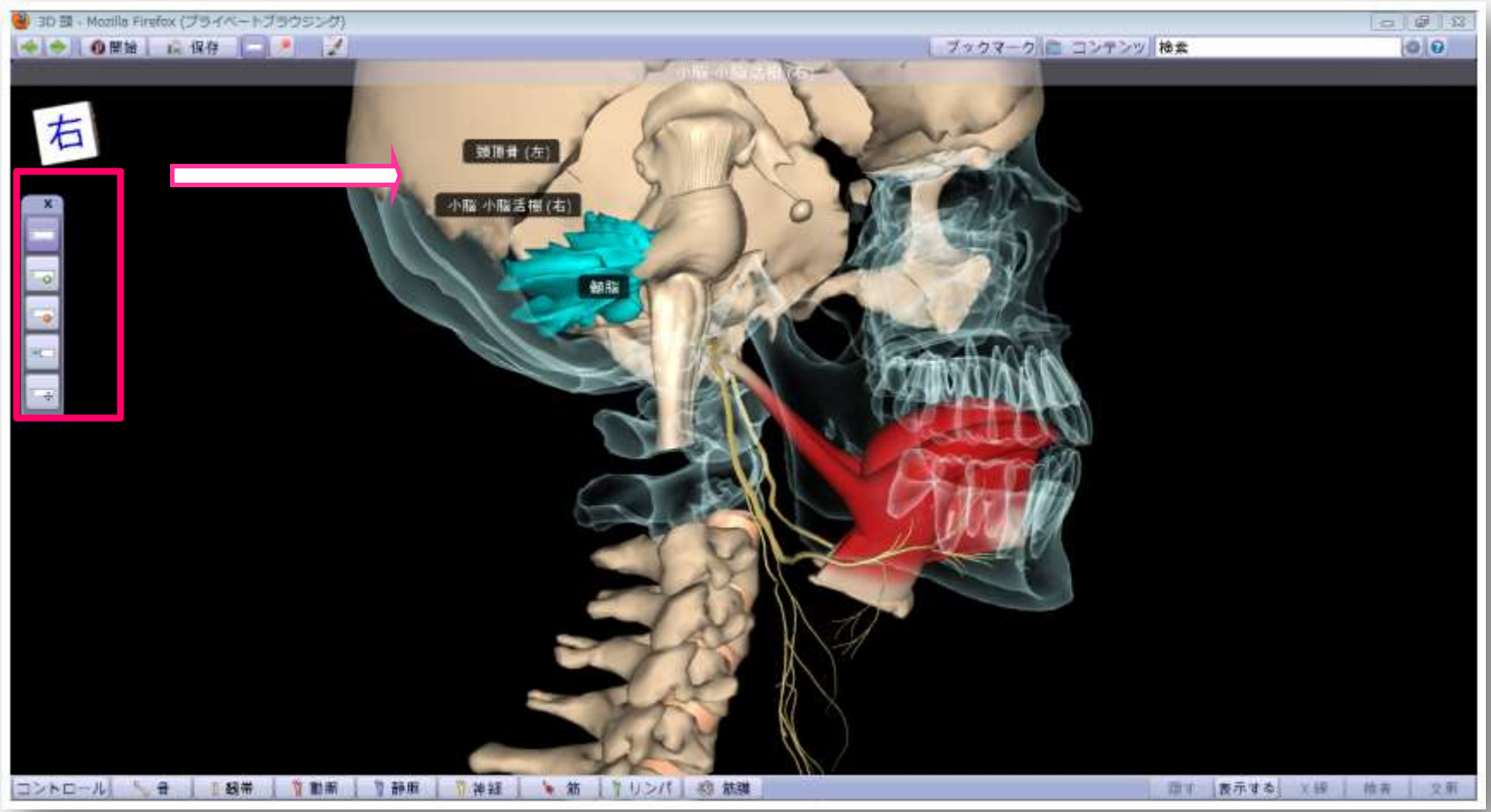
Primal Pictures 3D Real - time Body - Head

保存されたブックマークの例：舌下神経XII



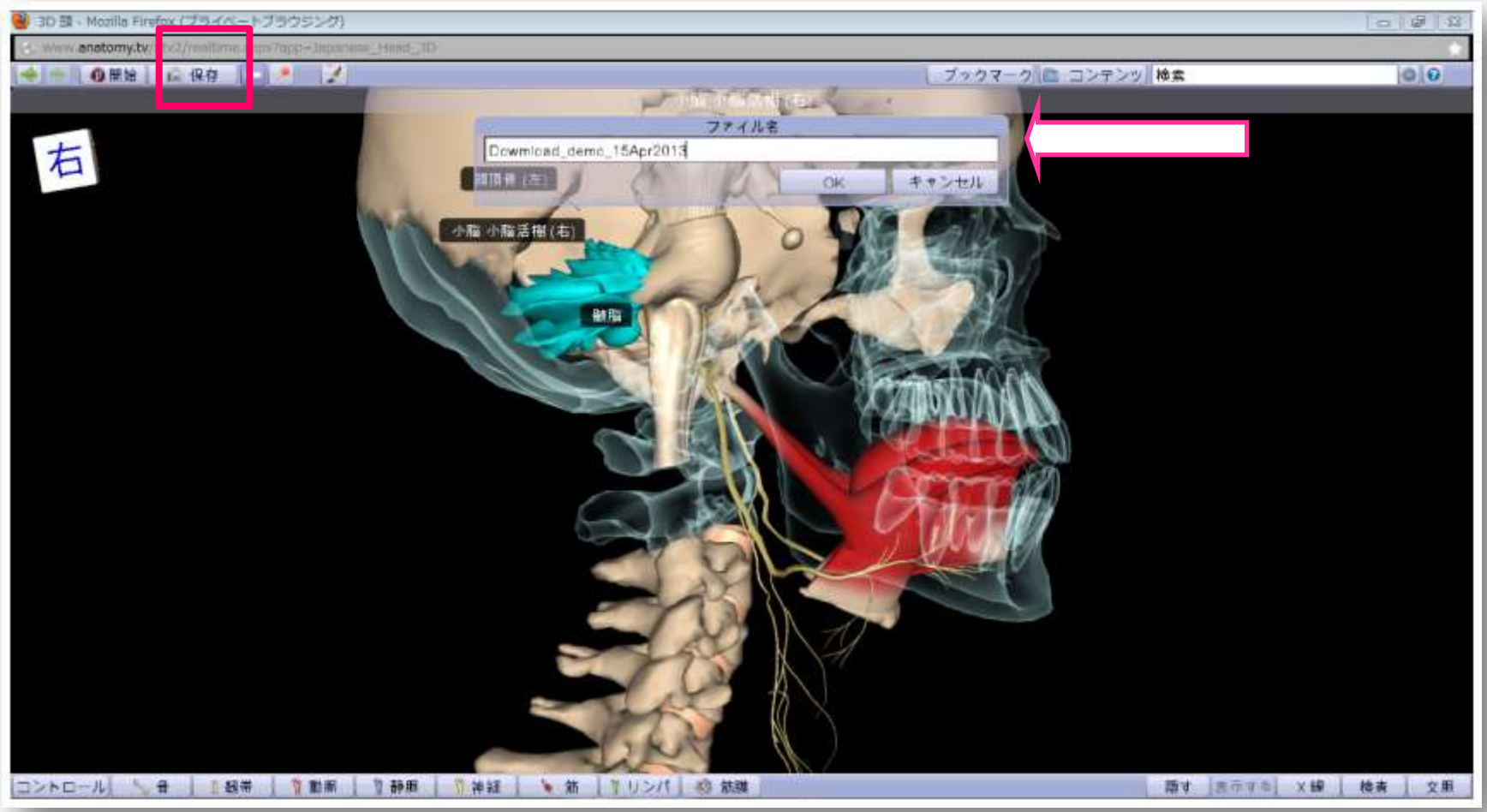
Primal Pictures 3D Real - time Body - Head

保存されたブックマークの例：舌下神経XII
回転させ、画像を加工、ラベルを追加しました。



Primal Pictures 3D Real - time Body - Head

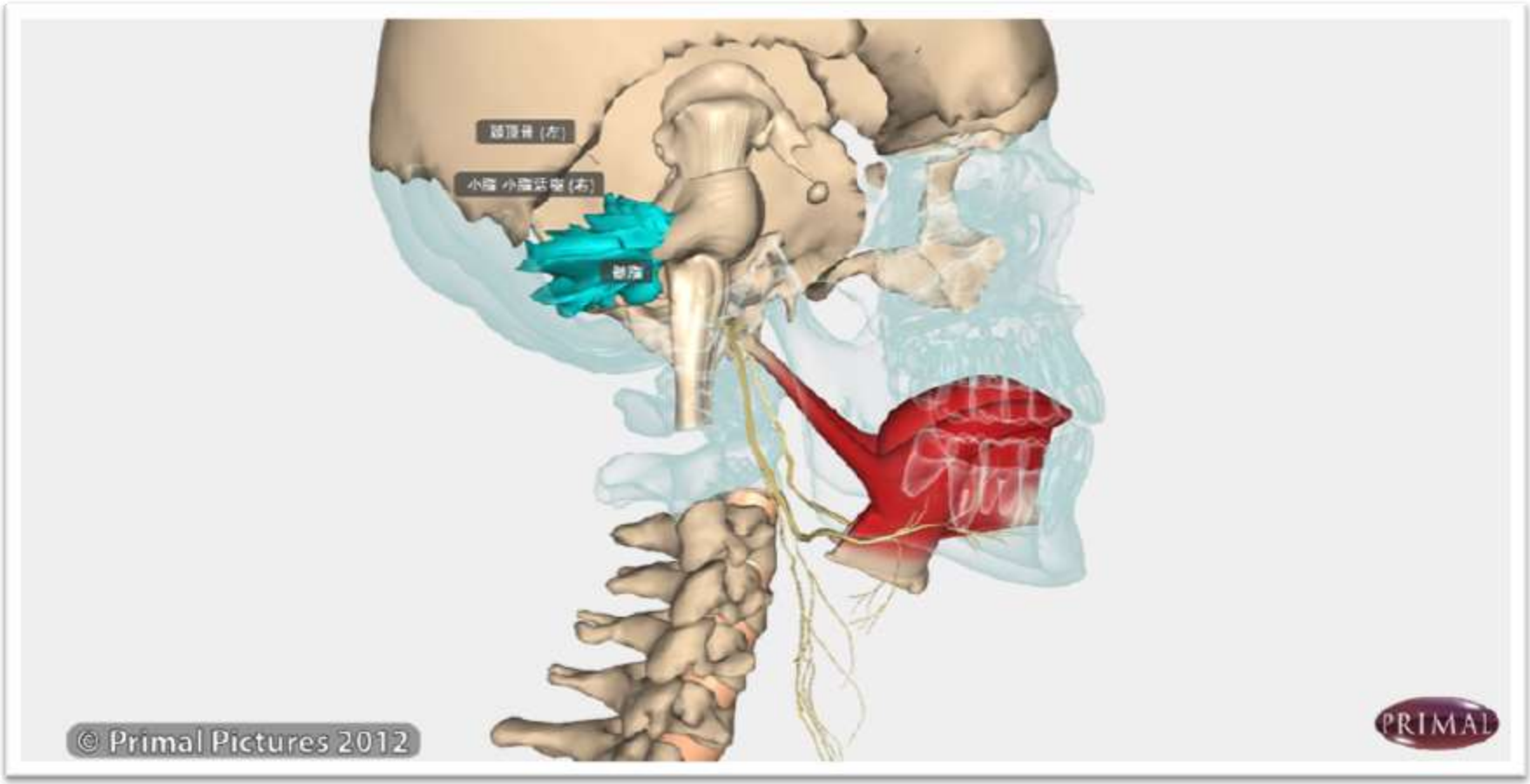
カスタマイズした画像は、ブックマーク以外にもファイル保存することができます。
保存ファイル名を入力すると、ダウンロードマネージャーが作動します。



保存ファイル名には、日本語を含めないことを、お勧めいたします。

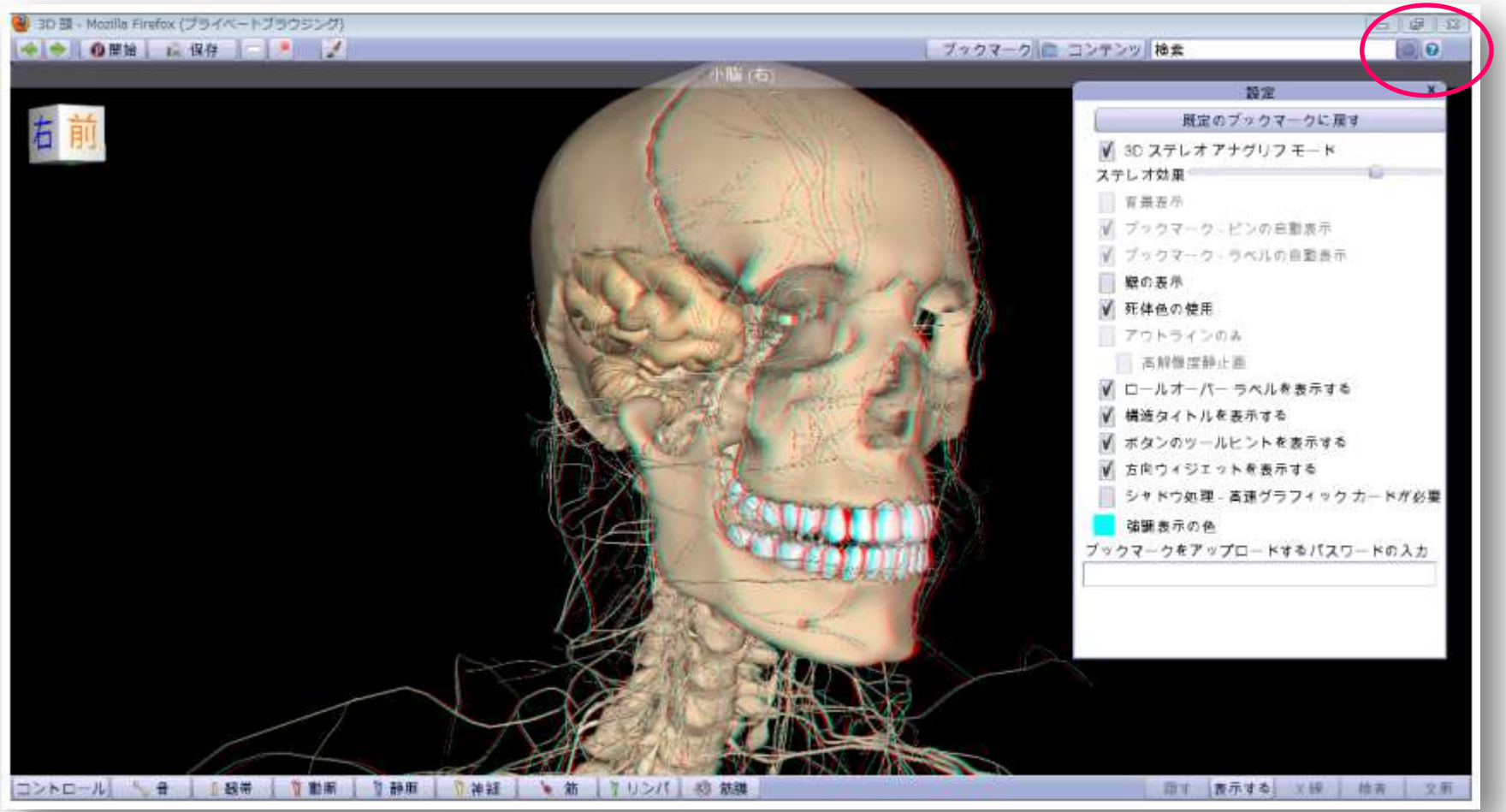
Primal Pictures 3D Real - time Body - Head

保存した画像をPowerPointに挿入した例



Primal Pictures 3D Real - time Body Head

微細構造については、3Dで詳細表示することもできます。
基本設定ボタンからメニューを表示させ、3Dステレオモードを選択します。



3Dステレオ表示の有効活用には、3D眼鏡をご用意ください

Primal Pictures 3D Real - time Body：Head

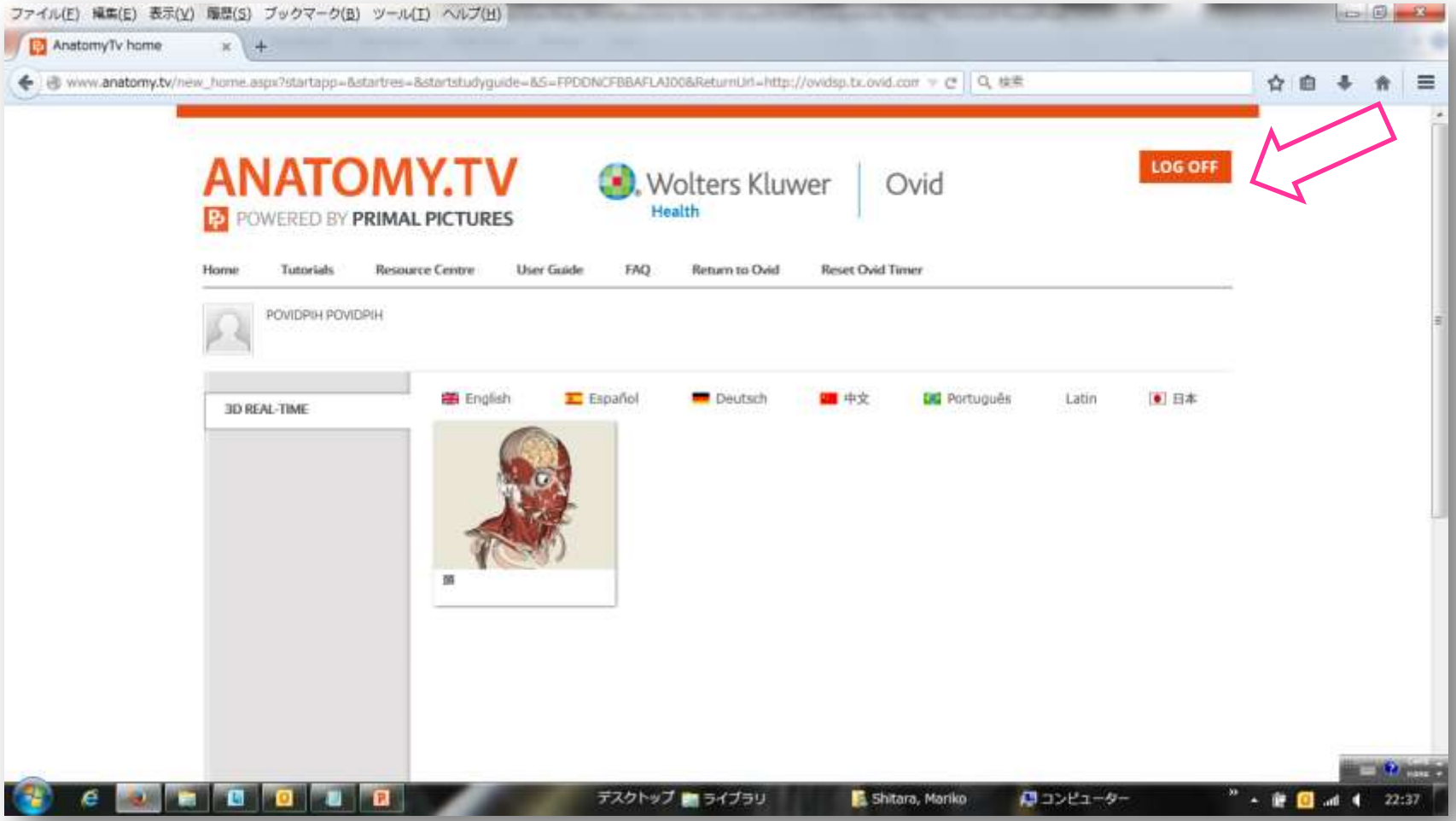
開始ボタンをクリックすると、指定したモジュール（この場合はHead）のスタート画面が表示されます。日本語ガイドもここから閲覧できます。



他の部位を表示させるには、別TAB/別ウインドウに表示されるメニュー画面までもどります。

Moduleの変更と終了:

Primal Picturesのメニュー画面は、別Windowか別TAGに表示されています。
表示中のモジュールを閉じると、メニュー画面に戻れます。

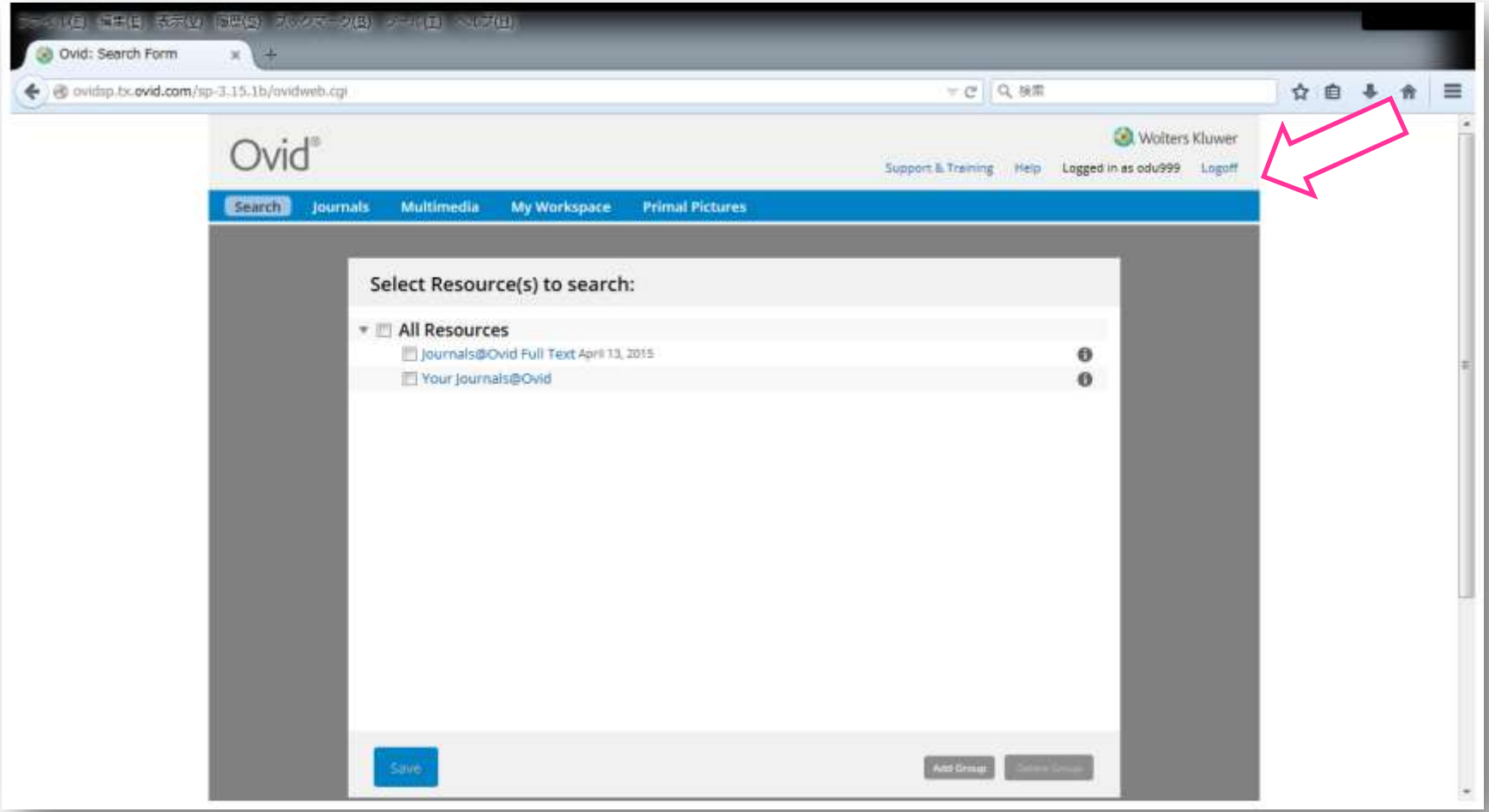


3D Real-time Bodyを終了するには、LOG OFFボタンをクリックします。

3D Real-time Body の終了:

Primal Picturesのメニュー画面を閉じると、Ovidのリソース選択画面が表示されます。

LOG OFFボタンをクリックして、Ovidを終了します。



利用ガイドなど

- Primal Pictures クイックガイド
  - http://resourcecenter.ovid.com/site/pdf/primal/QRG_PrimalPics_0611_JA_HR.PDF
- Primal Pictures　トレーニング動画
  - http://www.ovid.com/site/support/training.jsp#tabs7

- お問い合わせは:
  - Ovid-Japan@wolterskluwer.com

